



La baguette légendaire

La marche des canards

L'objectif : le pain



La troupe canardienne

Maman
canard



antérieur



postérieur

Vilain petit
canard





```
struct troupe {  
    position maman;  
    position array canards;  
    int taille;  
    direction dir;  
    int inventaire;  
    int pts_action;  
    int id;  
};
```

Les actions

Avancer



Grandir



Ajouter un

Construire un
buisson



Creuser un
tunnel

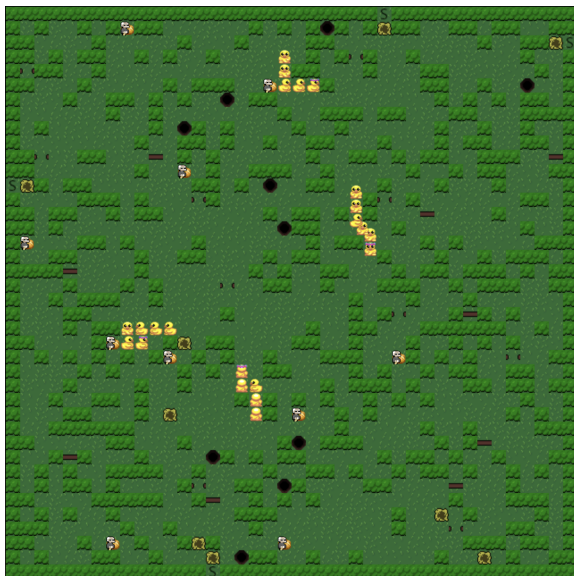












Certaines cases sont traversables, d'autre non.

Les points d'action restant en fin de tour !

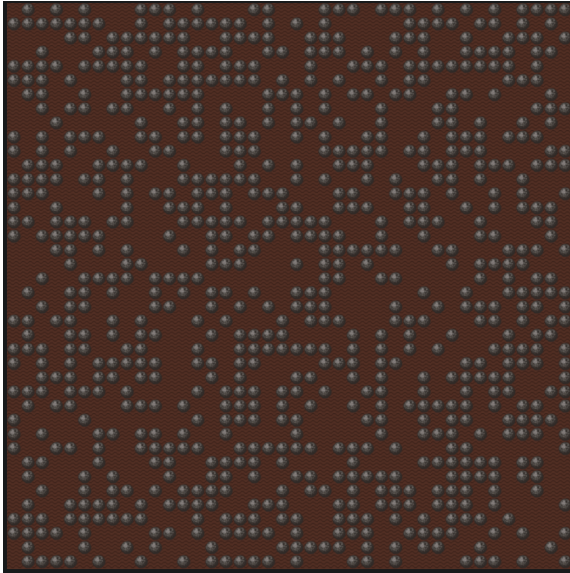
Si une troupe n'a pas dépensé tous ses points d'action en fin de tour, la troupe avance dans sa direction actuelle, jusqu'à épuisement.

Le parc

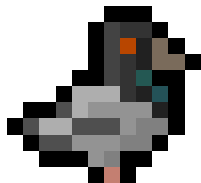


Type	Échantillon	Représentation
Gazon non constructible		' ' (un espace)
Gazon		'.'
Point d'apparition		'S'
Buisson		''
Barrière ouverte		'B'
Barrière fermée		'b'
Nid	 ou 	'N'
Papy		entre '0' et '9'
Trou		'X'

Le sous-terrain



- Possibilité de placer des pigeons de débog sur n'importe quelle case
- Trois types : rouge, vert, bleu
- Aucune signification particulière, n'affecte pas la partie
- Complètement gratuit



Présentation des outils

Trois fois par jours, prévus¹ à :

- Vendredi 15 h 42 (tournoi de test)
- Vendredi 17 h 42
- Vendredi 23 h 42
- Samedi 5 h 42
- Samedi 11 h 42
- Samedi 17 h 42

Tournoi final (resultats à la remise des prix) **samedi à 23 h 42.**

1. Non contractuel

Des questions ?