

Première diapo

Première diapo

Première diapo

Première diapo

Première diapo

Première diapo

Première diapo

Première diapo



Vraie  
Première diapo

Faux sujet ?



Principe

# Cases



**Eau**



**Herbe**



**Fleur**

**Maison**



**Maison du chef**



**Mur**



**Porte**



**Arbre**



# Gaulois



- Point de vie (10)
- Points d'action (4)
- Points d'énergie (50)
- Quantité de potion magique (5)
- Un inventaire (10)

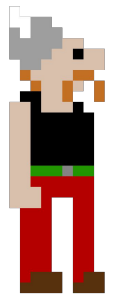
# Gaulois



- Se déplacer
- construire
- Prendre de la potion magique
- Taper
- Dormir
- Ramasser

# Gaulois

- Taper fort
- Se déplacer vite





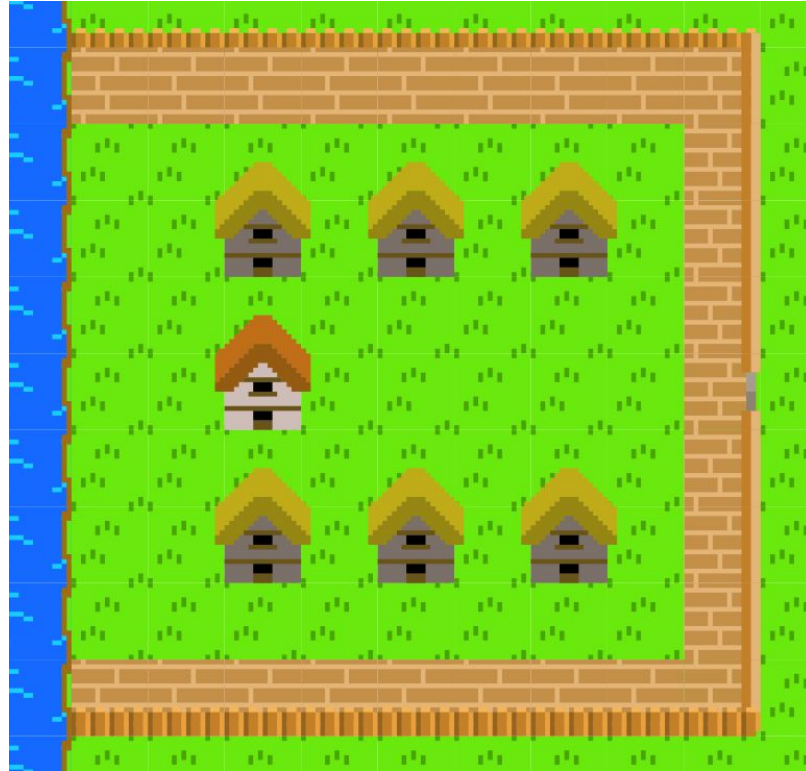
Champions

# Plantes

	<b>Apparition</b>	<b>Extension</b>
<b>Fleur</b>	<b>1</b>	<b>7</b>
<b>Arbre</b>	<b>0</b>	<b>5</b>

Potion magique

# Exemple de village

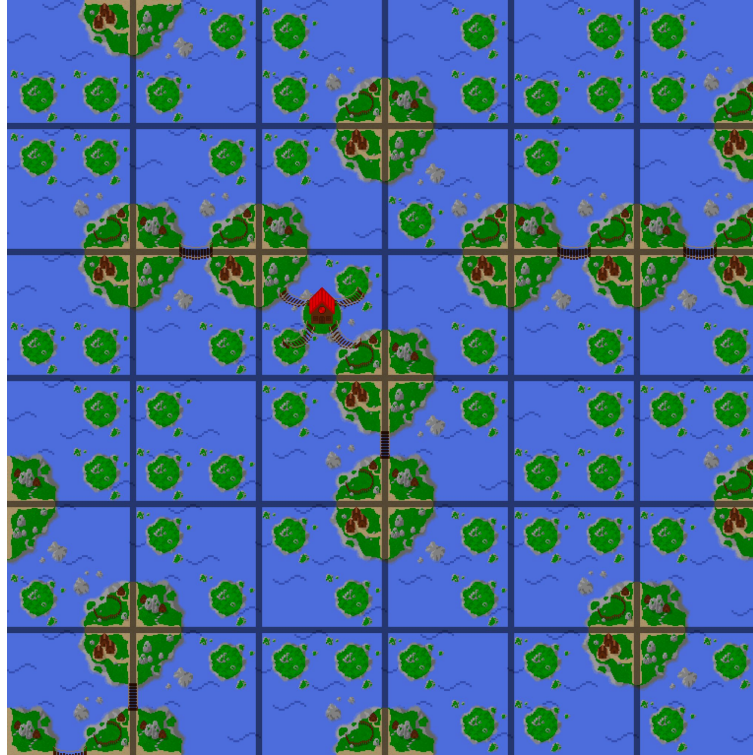




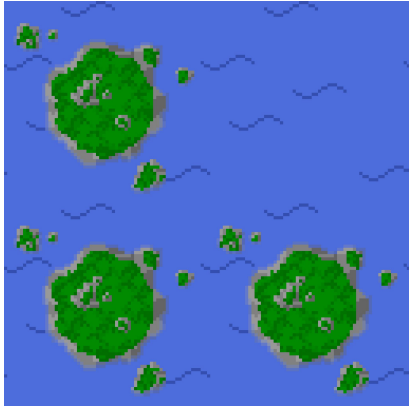


ARØLGYN 2024

# Carte



# Case



NORD-EST



NORD-OUEST



SUD-OUEST



SUD-EST



# Village

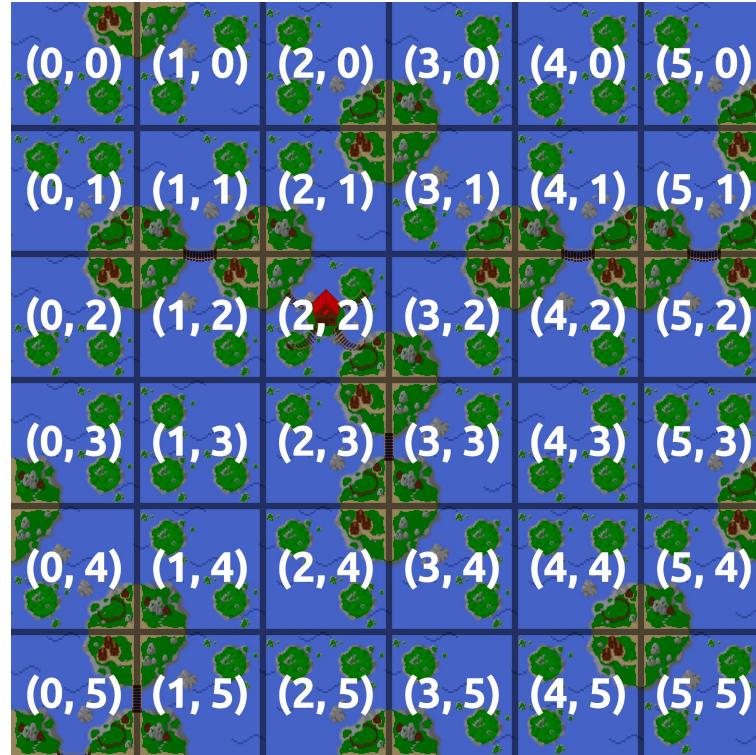
Joueur 1

Neutre

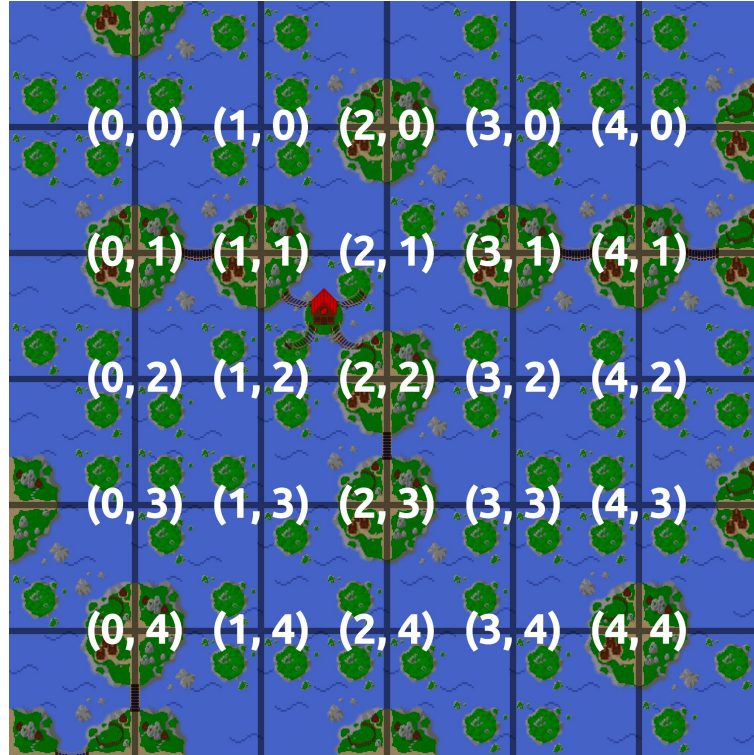
Joueur 2



# Case



# Emplacement



91

# Îles



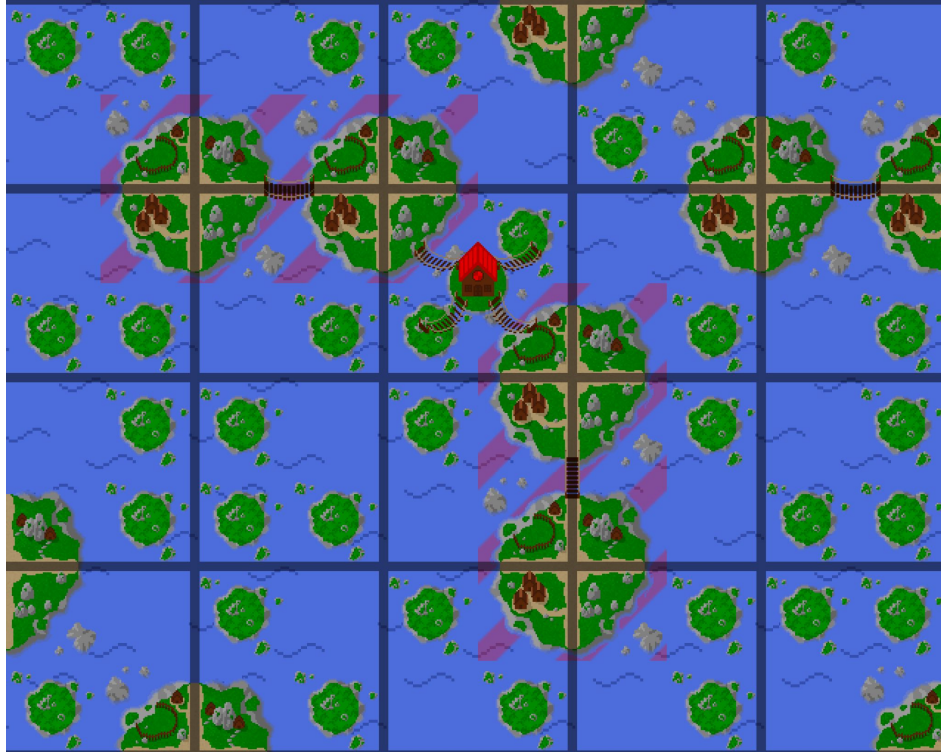
# Rotation



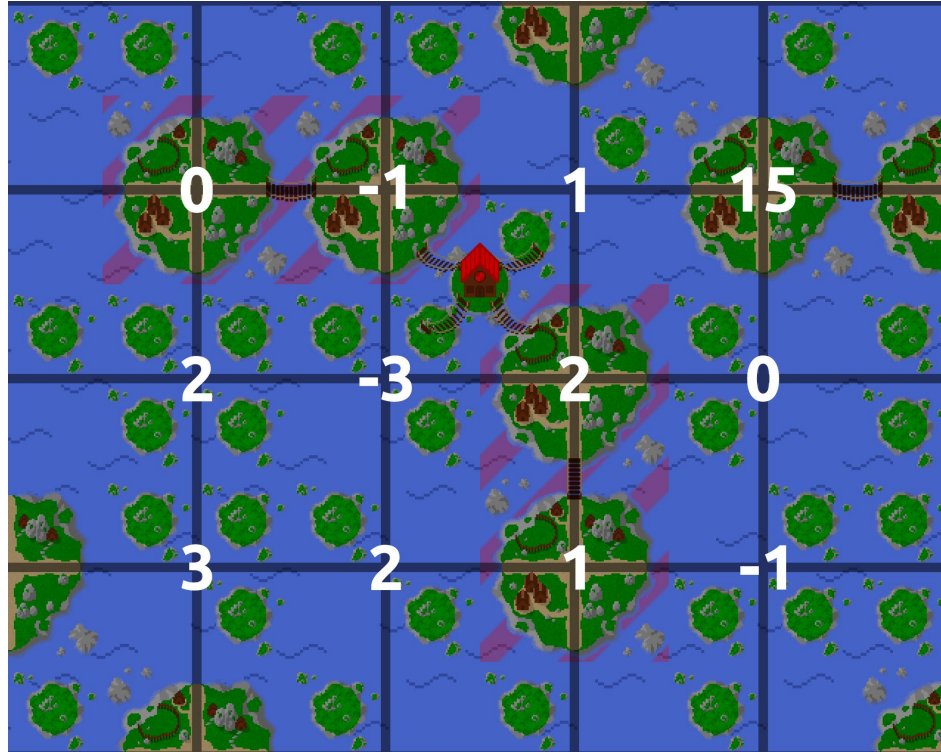
Nord-Est

Nord-Ouest

# Territoire

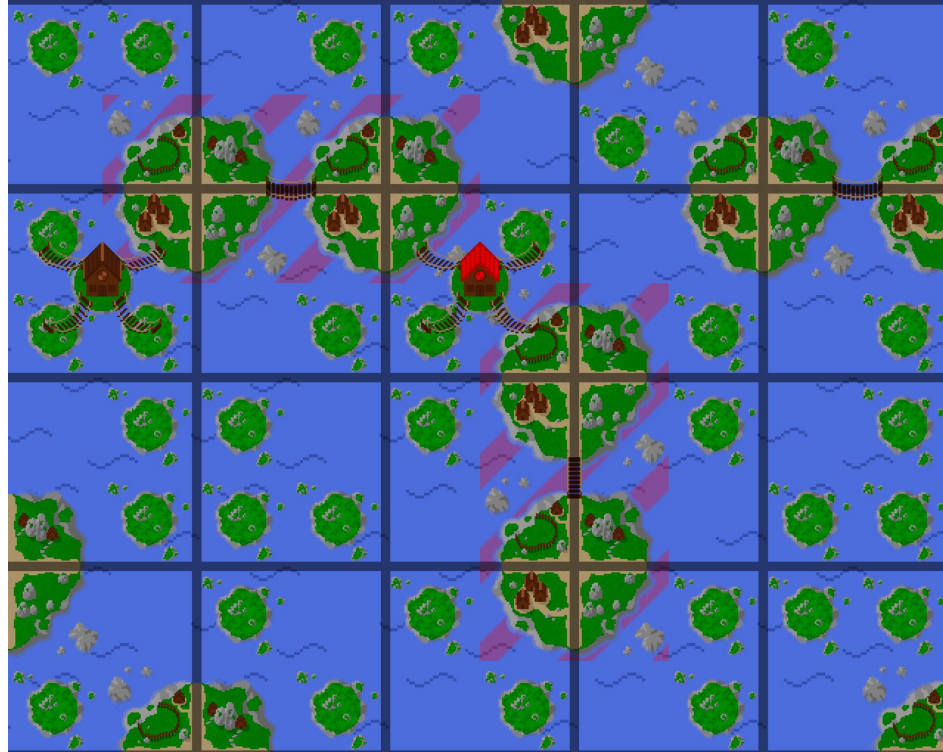


# Gains

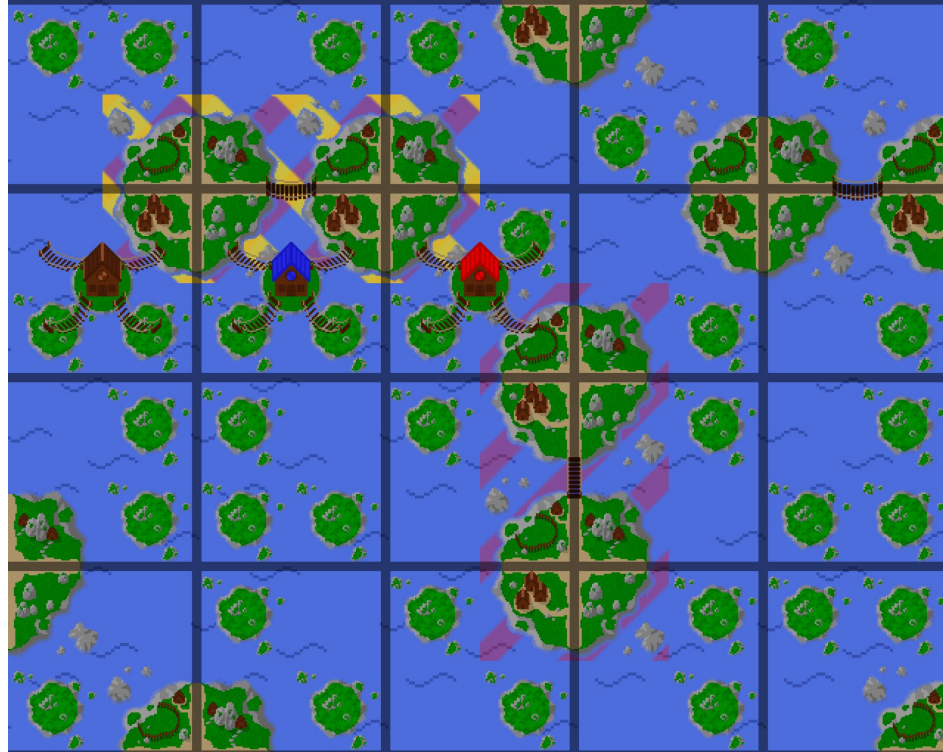




# Capture



# Village contesté



# Points d'action

**1 rotation sur le territoire adverse**

**OU**

**2 rotations autre part**

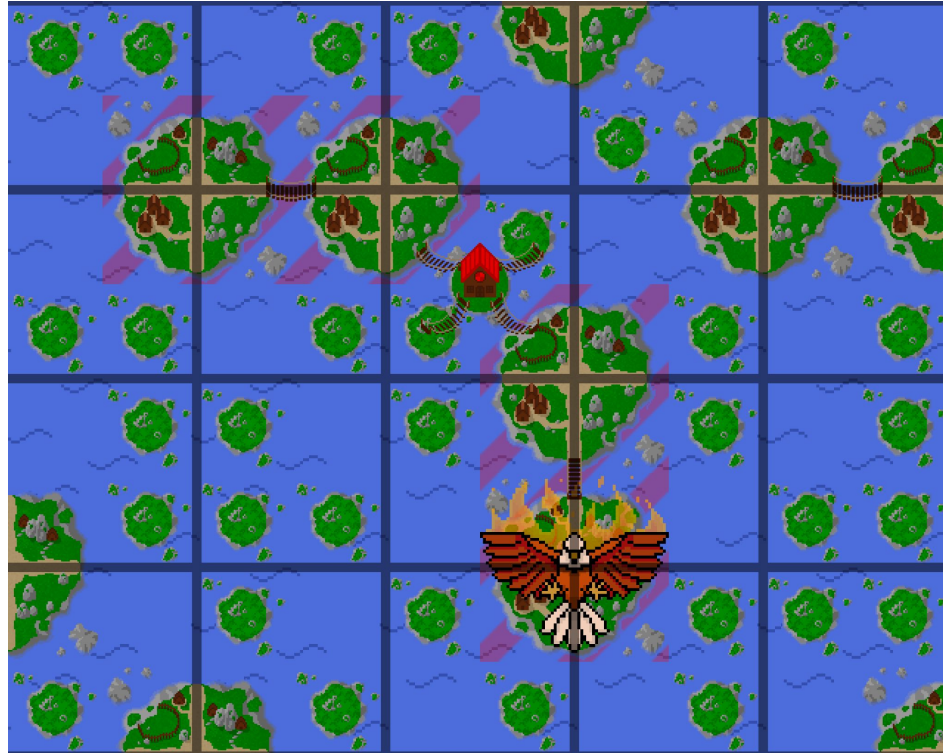
# Aigles



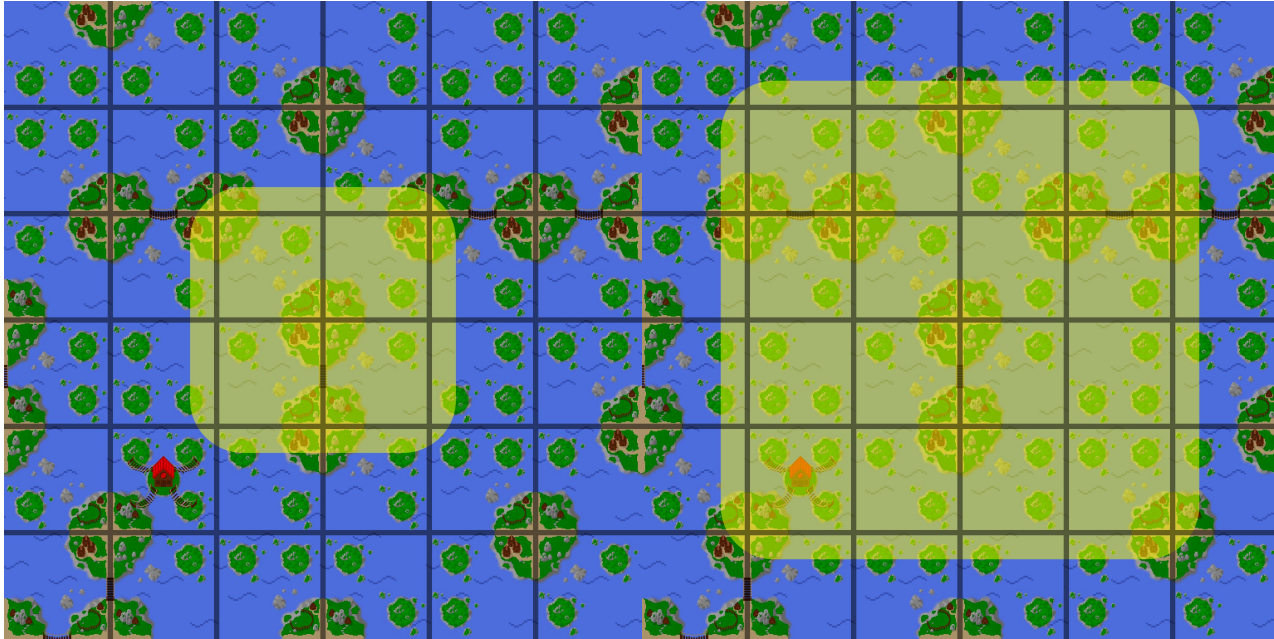
# Aigles

- Effet
- Puissance
- Tour d'éclosion
- Position (emplacement)

# Capture



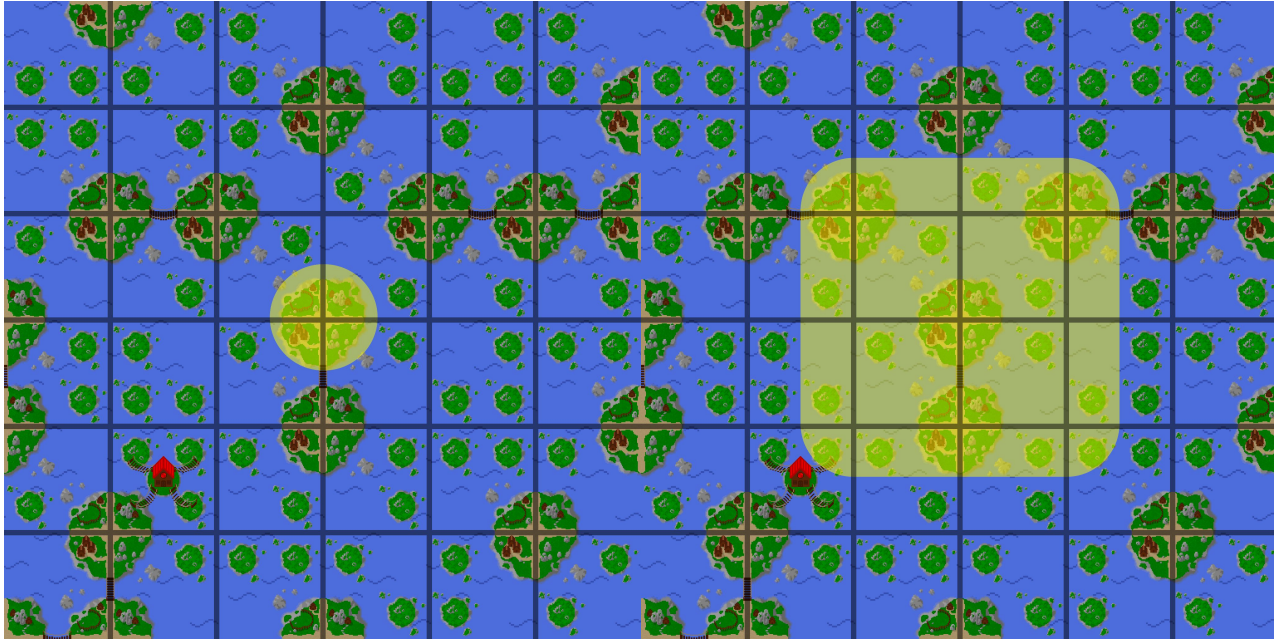
# Rayon case



Puissance : 0

Puissance : 1

# Rayon emplacement



**Puissance : 0**

**Puissance : 1**



# Aigles

- Deplacer (gratuit)
- Activer\*

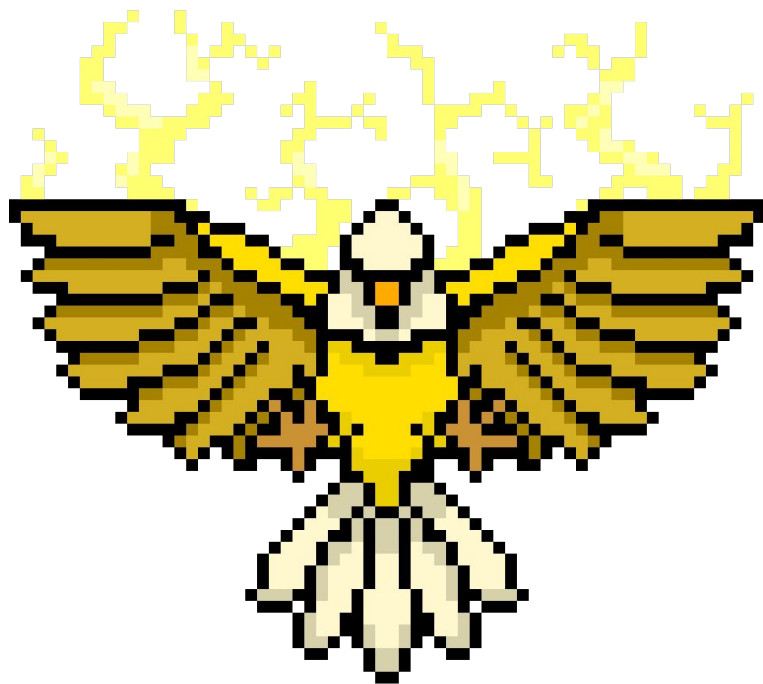
# Aigle de vie



Éphémère

Points d'action

# Aigle météore



Éphémère

Rayon de cases

# Aigle de feu



Persistent

Un emplacement

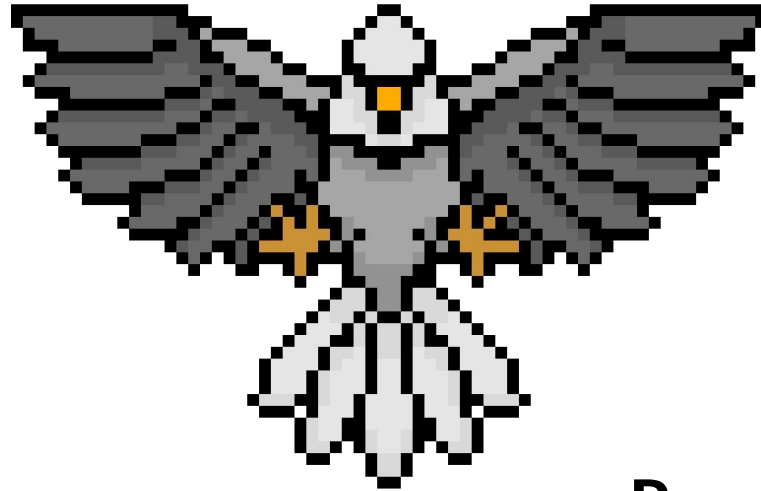
# Aigle de gel



Persistent

Rayon de cases

# Aigle de mort



Éphémère

Rayon d'emplacements

# Récapitulatif

**Aigle Longévité Effet**

**Vie Éphémère Rajoute des points d'actions pour le tour actuel.**

**Météore Éphémère Tourne d'un demi-tour les cases dans son rayon d'action.**

**Feu Persistent Multiplie le gain d'un emplacement.**

**Gel Persistent Bloque les rotations dans son rayon d'action.**

**Mort Éphémère Fait fuir les aigles dans son rayon d'action.**

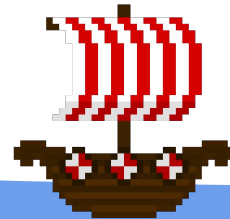
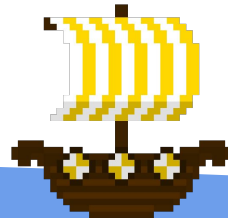
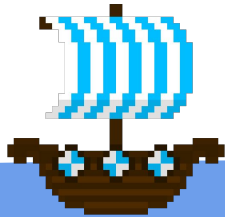
# Déroulé d'une partie

- Tour du joueur 1
  - Tour du joueur 2
- } 200 fois

Dernier round ×42



# Drakkar de debug



# Tournois

- Vendredi 16h42\* (tournoi de test)
- Vendredi 18h42\*
- Vendredi 23h42\*
- Samedi 7h42\*
- Samedi 11h42\*
- Samedi 17h42\*
- Samedi 23h42\* (tournoi final, résultat à la remise des prix)

\*Prévisions non contractuelles

# Jury

- **Seulement le dernier tournoi compte (samedi 23h42\*)**
- **Les 10 premiers : entretiens (dimanche 10h)**
- **Remise des prix (dimanche midi)**

**\*Toujours pas contractuel**

# Présentation des outils

# API

```
from api import *

# Fonction appelée au début de la partie.
def partie_init():
    pass

# Fonction appelée à chaque tour.
def jouer_tour():
    pass

# Fonction appelée à la fin de la partie.
def partie_fin():
    pass
```

# Site

- Envoyer vos champions
- Lancer et voir des matches
- Créer des cartes

# Les orgas

- On est là pour aider
  - Sur le sujet
  - Sur la technique (outils, bugs etc.)
  - Mais pas sur l'algo

# Des questions ?



Conseils



# Serveur Après Vente



ARØLGYN 2024

de la taille de  
votre t-shirt

*Petite  
chansonette  
d'attente*

