

Première diapo

Vraie
Première diapo

Faux sujet ?

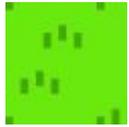


Principe

Cases



Eau

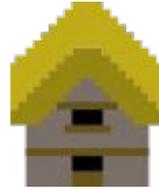


Herbe



Fleur

Maison



Maison du chef



Mur



Porte



Arbre



Gaulois



- Point de vie (10)
- Points d'action (4)
- Points d'énergie (50)
- Quantité de potion magique (5)
- Un inventaire (10)

Gaulois



- Se déplacer
- construire
- Prendre de la potion magique
- Taper
- Dormir
- Ramasser

Gaulois

- Taper fort
- Se déplacer vite



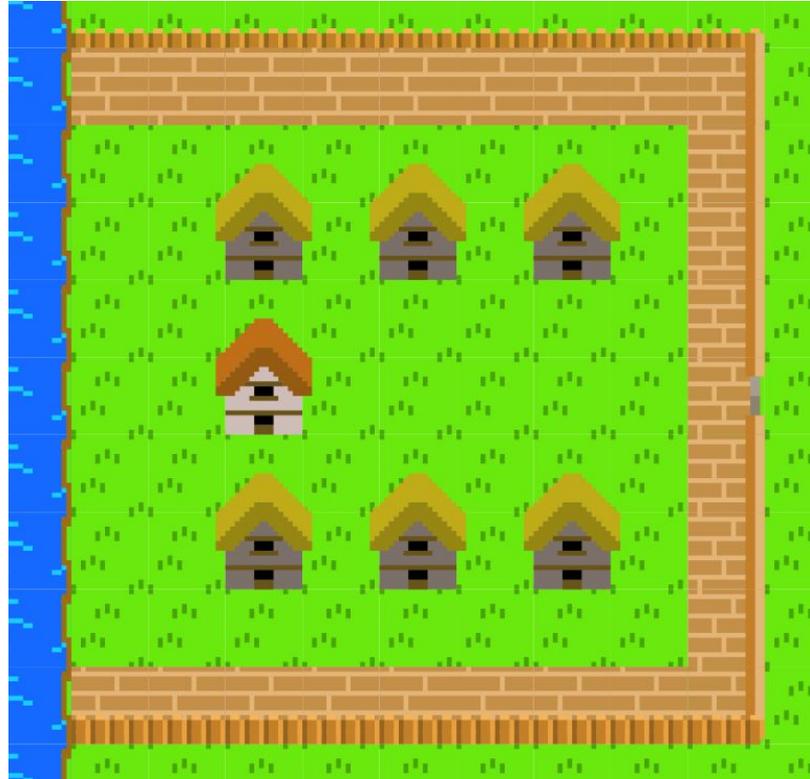
Champions

Plantes

	Apparition	Extension
Fleur	1	7
Arbre	0	5

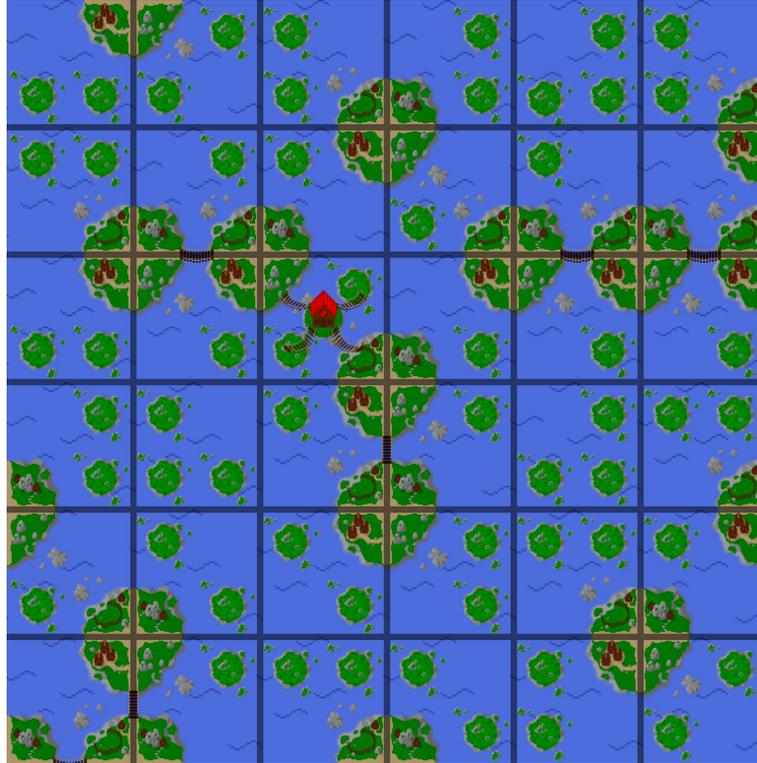
Potion magique

Exemple de village





Carte



Case



NORD-EST



NORD-OUEST



SUD-OUEST



SUD-EST

Village

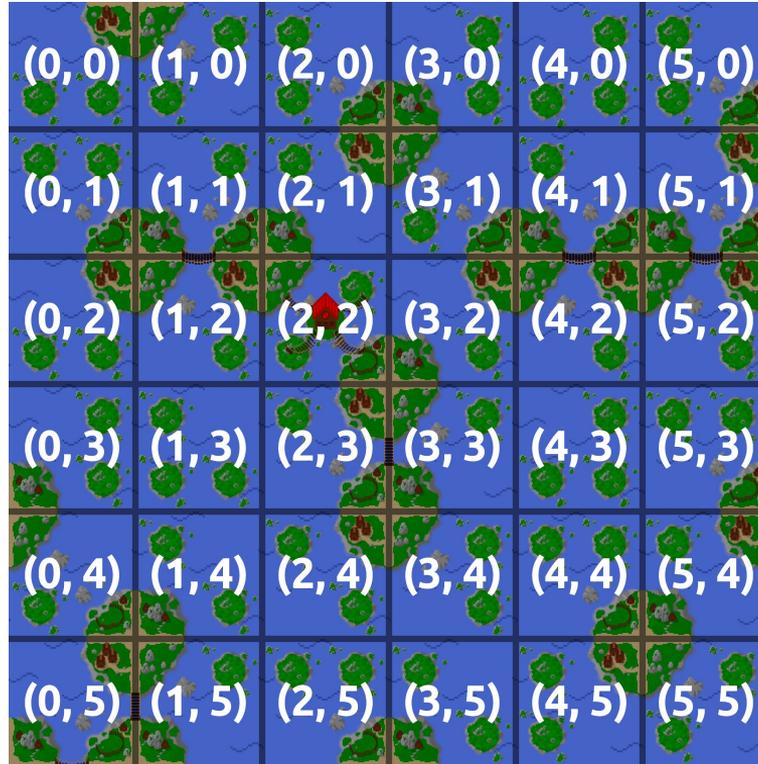
Joueur 1

Neutre

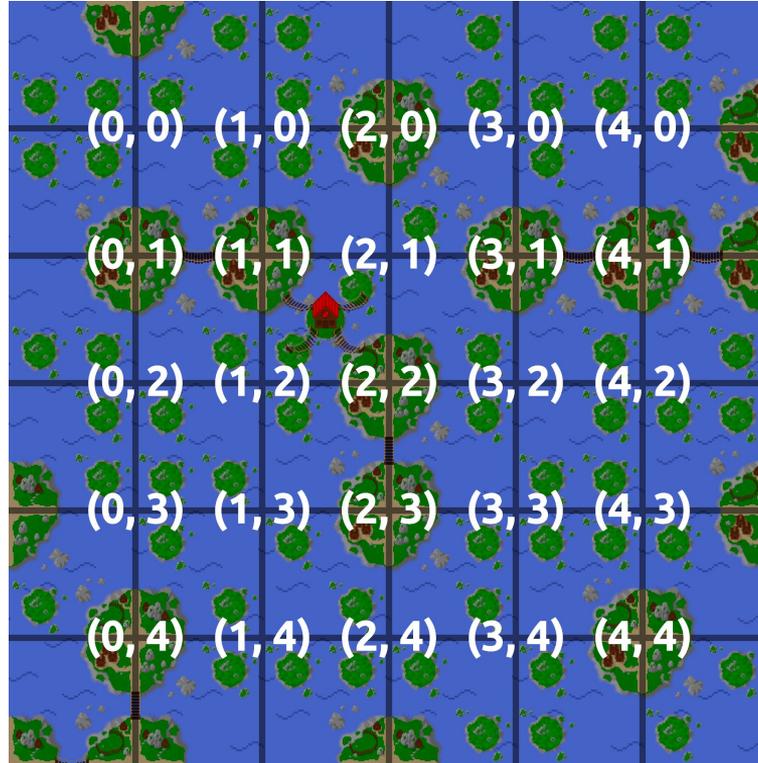
Joueur 2



Case



Emplacement



91

Îles



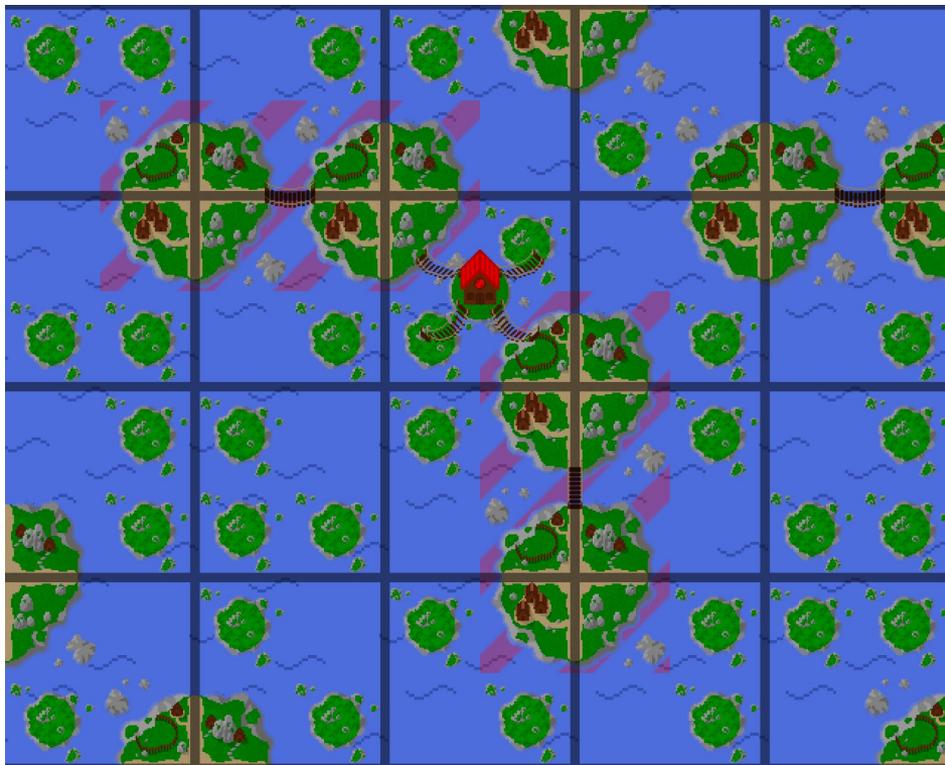
Rotation



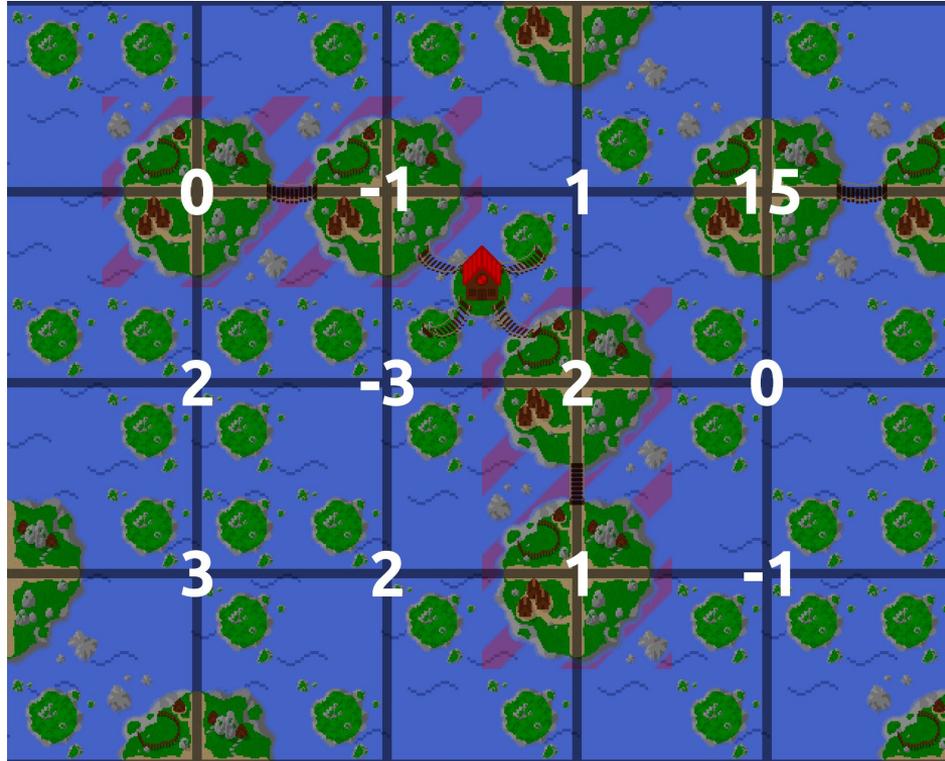
Nord-Est

Nord-Ouest

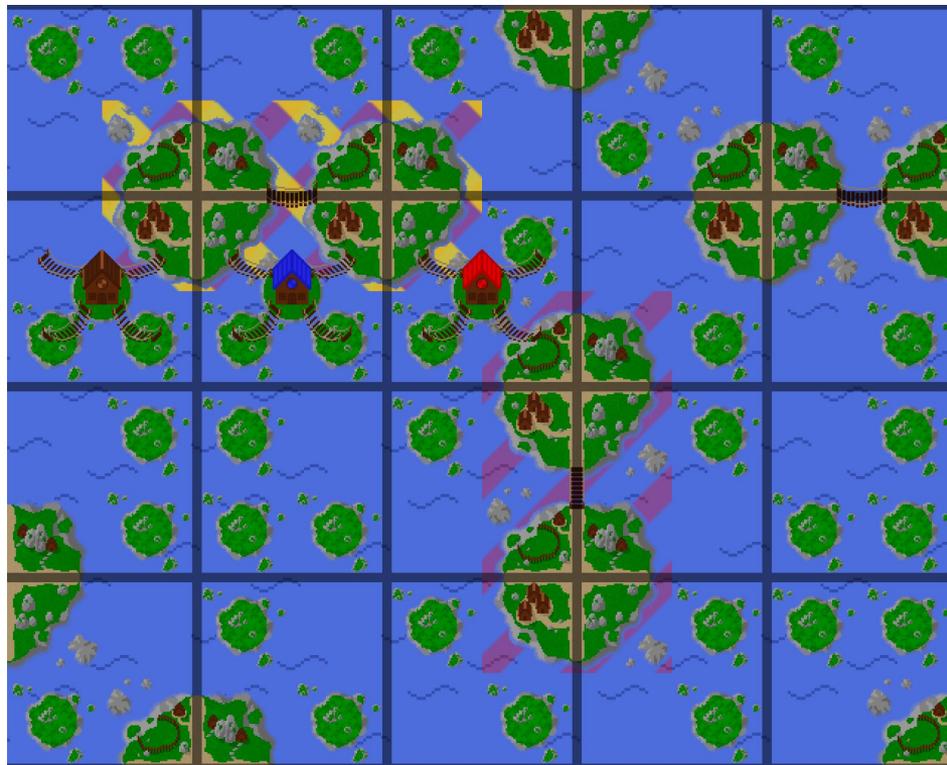
Territoire



Gains



Village contesté



Points d'action

1 rotation sur le territoire adverse

OU

2 rotations autre part

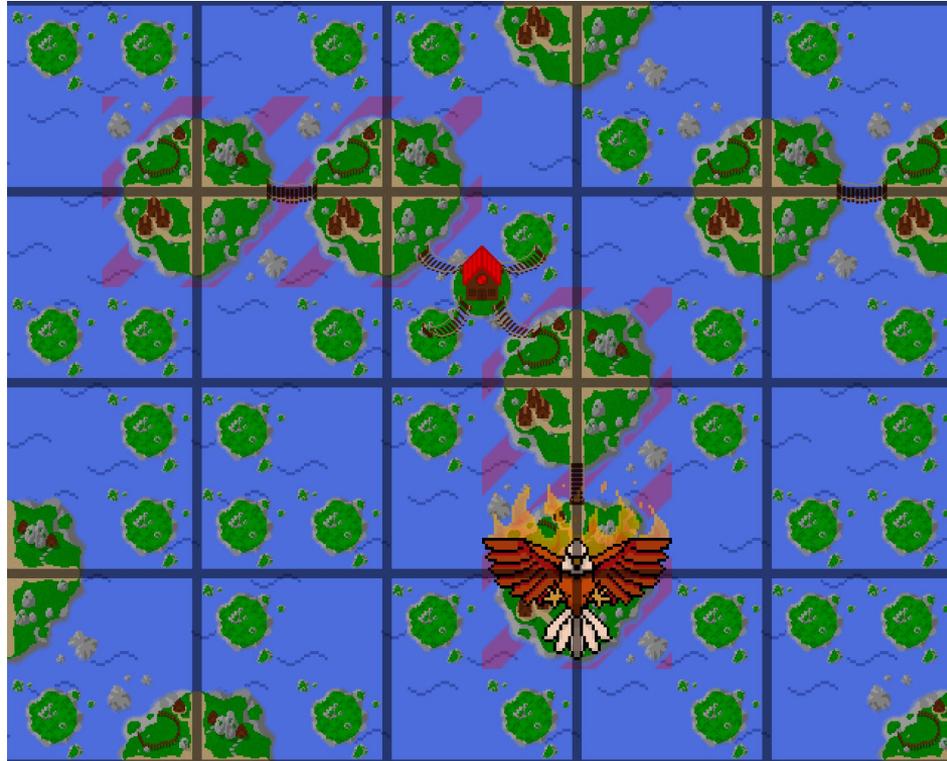
Aigles



Aigles

- Effet
- Puissance
- Tour d'éclosion
- Position (emplacement)

Capture



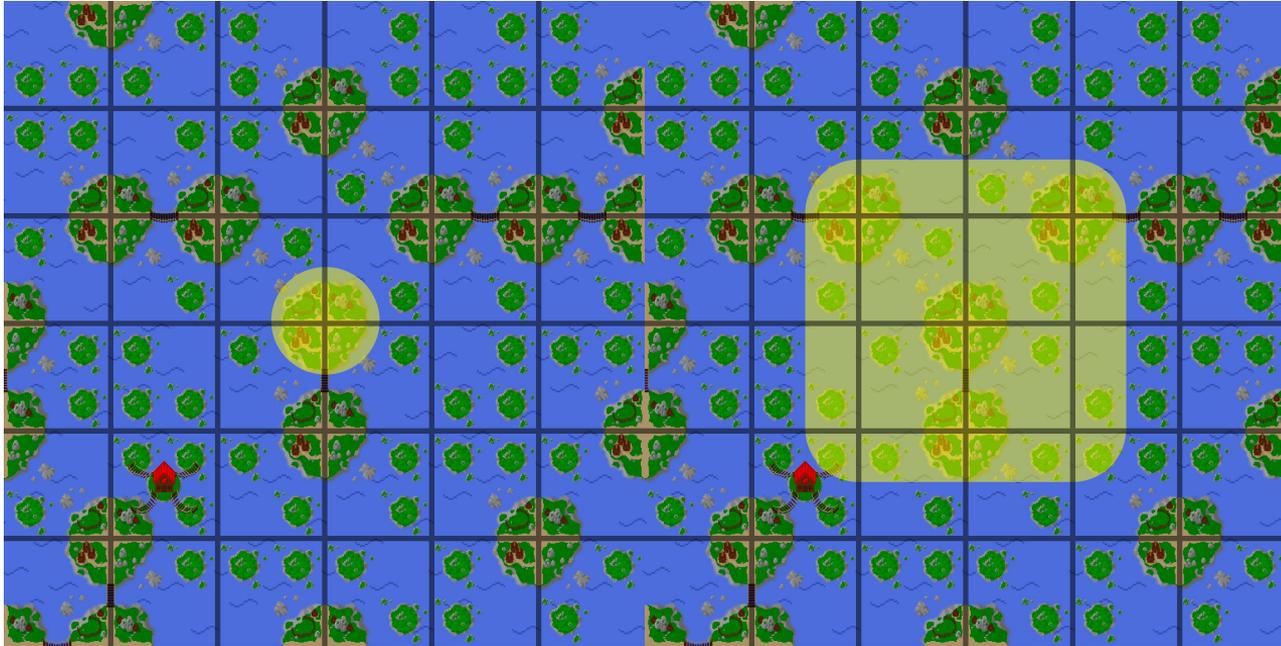
Rayon case



Puissance : 0

Puissance : 1

Rayon emplacement



Puissance : 0

Puissance : 1

Aigles

- **Deplacer (gratuit)**
- **Activer***

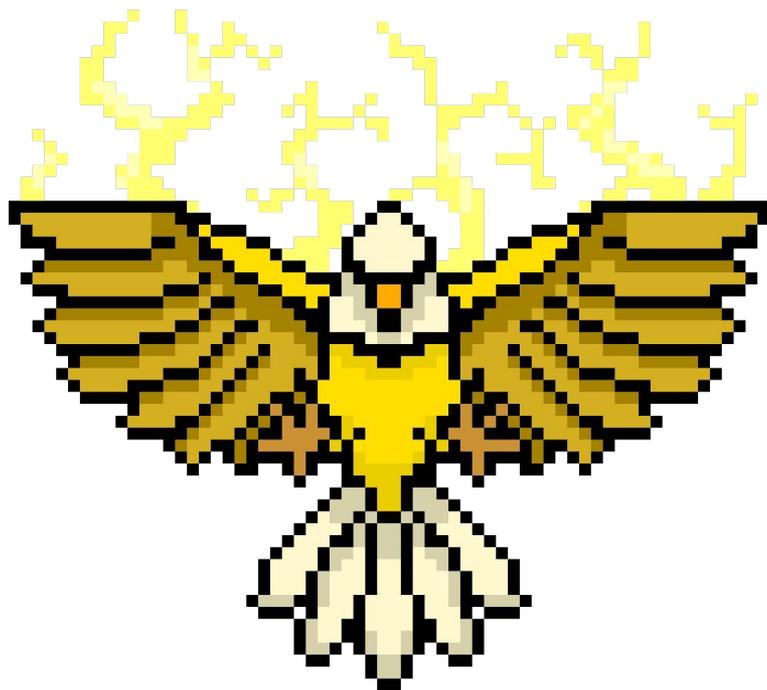
Aigle de vie



Éphémère

Points d'action

Aigle météore



Éphémère

Rayon de cases

Aigle de feu



Persistent

Un emplacement

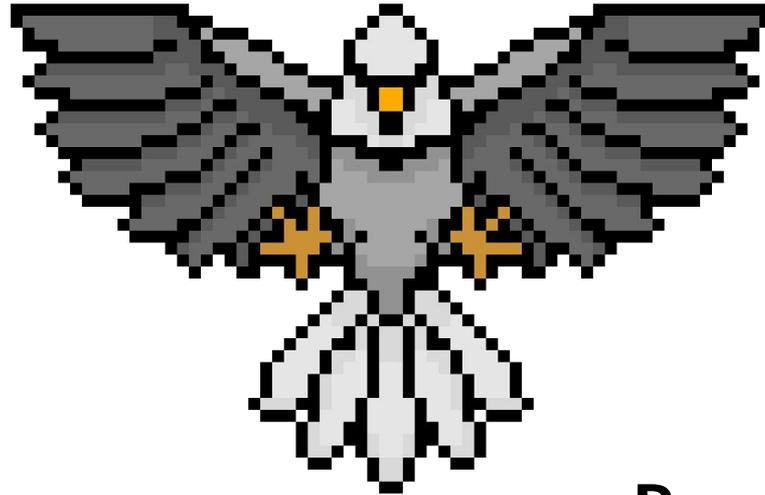
Aigle de gel



Persistent

Rayon de cases

Aigle de mort



Éphémère

Rayon d'emplacements

Récapitulatif

Aigle Longévité Effet

Vie Éphémère Rajoute des points d'actions pour le tour actuel.

Météore Éphémère Tourne d'un demi-tour les cases dans son rayon d'action.

Feu Persistent Multiplie le gain d'un emplacement.

Gel Persistent Bloque les rotations dans son rayon d'action.

Mort Éphémère Fait fuir les aigles dans son rayon d'action.

Déroulé d'une partie

- Tour du joueur 1
 - Tour du joueur 2
- } 200 fois

Dernier round ×42

Drakkar de debug



Tournois

- Vendredi 16h42* (tournoi de test)
- Vendredi 18h42*
- Vendredi 23h42*
- Samedi 7h42*
- Samedi 11h42*
- Samedi 17h42*
- Samedi 23h42* (tournoi final, résultat à la remise des prix)

*Prévisions non contractuelles

Jury

- **Seulement le dernier tournoi compte (samedi 23h42*)**
- **Les 10 premiers : entretiens (dimanche 10h)**
- **Remise des prix (dimanche midi)**

***Toujours pas contractuel**

Présentation des outils

API

```
from api import *  
  
# Fonction appelée au début de la partie.  
def partie_init():  
    pass  
  
# Fonction appelée à chaque tour.  
def jouer_tour():  
    pass  
  
# Fonction appelée à la fin de la partie.  
def partie_fin():  
    pass
```

Site

- Envoyer vos champions
- Lancer et voir des matches
- Créer des cartes

Les orgas

- On est là pour aider
 - Sur le sujet
 - Sur la technique (outils, bugs etc.)
 - Mais pas sur l'algo

Des questions ?

Conseils



Serveur Après Vente



ARØLGYN 2024

de la taille de
votre t-shirt

*Petite
chansonette
d'attente*

